Autre

Informations de contact

1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi Animal Crossing™: New Leaf pour Nintendo 3DS™.

Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Nintendo 3DS.

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Lisez également le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS avant toute utilisation. Il contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne à la fois la console Nintendo 3DS et la console Nintendo 3DS™ XL.

Informations sur la santé et la sécurité

⚠ IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis touchez DÉMARRER et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur HOME pour retourner au menu HOME.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

Précautions concernant le partage d'informations

Lorsque vous partagez des contenus avec d'autres utilisateurs, ne téléchargez, n'échangez et n'envoyez aucun contenu qui serait illégal ou insultant, ou susceptible d'enfreindre les droits d'un tiers. N'incluez aucune information personnelle, et assurez-vous d'obtenir les droits et autorisations nécessaires des tiers concernés.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console.

Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.censorship.govt.nz

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo® est réservé à votre usage personnel et non commercial

sur votre console Nintendo 3DS. L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.
Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.
Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.
Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et

CTR-P-EGDP-EUR-00

2 Présentation du jeu



Endossez le rôle de maire ou de simple résident et bâtissez une ville tout droit sortie de votre imagination. Sympathisez avec vos voisins, maintenez de bonnes relations avec eux et utilisez les ressources de votre ville pour la rendre la plus attrayante possible. Gérer une ville ou tout simplement y habiter n'a jamais été aussi amusant qu'avec Animal Crossing: New Leaf !

✦ Seul le premier joueur peut endosser le rôle du maire. Tous les joueurs suivants (du joueur deux au joueur quatre) jouent le rôle de résident.

Animal Crossing: New Leaf utilise le calendrier et l'horloge de votre Nintendo 3DS pour créer une ville qui suit le rythme réel des jours et des saisons ! En ajustant manuellement la date et l'heure, vous risquez de retrouver votre ville envahie de mauvaises herbes, vos navets pourris (p. 9) et la valeur de votre ville diminuée. Gardez bien cela à l'esprit tout au long du jeu !



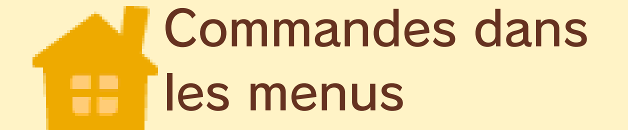


Commandes en cours de jeu

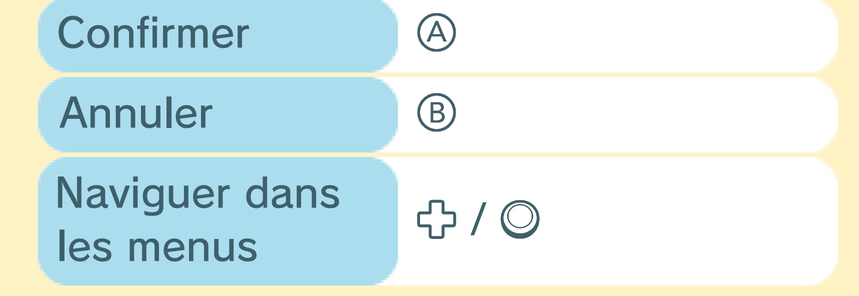
Marcher	◎
Courir	Ⓛ / Ⓡ / Ⓑ + ◎
Parler	Ⓐ (face à un autre personnage)
S'équiper/ Faire défiler les outils	✚
Utiliser un outil	Ⓐ (lorsque vous tenez un outil)
Ranger un outil	✚
Examiner	Ⓐ (face au panneau d'affichage, à une pancarte, etc.)
Secouer un arbre	Ⓐ (face à un arbre, sans être équipé d'un outil)
Ramasser un objet	Ⓨ (face à un objet)
Cueillir une fleur	Ⓨ (face à une fleur)
Boucher un trou dans le sol	Ⓨ (face à un trou)

Ouvrir/Fermer l'inventaire	Ⓧ
Entrer dans une maison	Ⓐ
Changer d'angle de vue à l'intérieur de certains bâtiments	✜
Interagir avec un meuble	Ⓐ (face à certains meubles tels qu'une lampe, un réfrigérateur, etc.)
Ranger un meuble dans l'inventaire	Ⓨ (face à un meuble)
Saisir un meuble	Maintenez Ⓐ enfoncé
Tourner un meuble	◎ (en maintenant Ⓐ enfoncé)
Pousser/Tirer un meuble	◎ (en maintenant Ⓐ enfoncé)
Prendre une photo	Appuyez simultanément sur L + R

✦ Les photos prises en cours de jeu sont automatiquement sauvegardées dans l'appareil photo Nintendo 3DS.



Commandes dans les menus

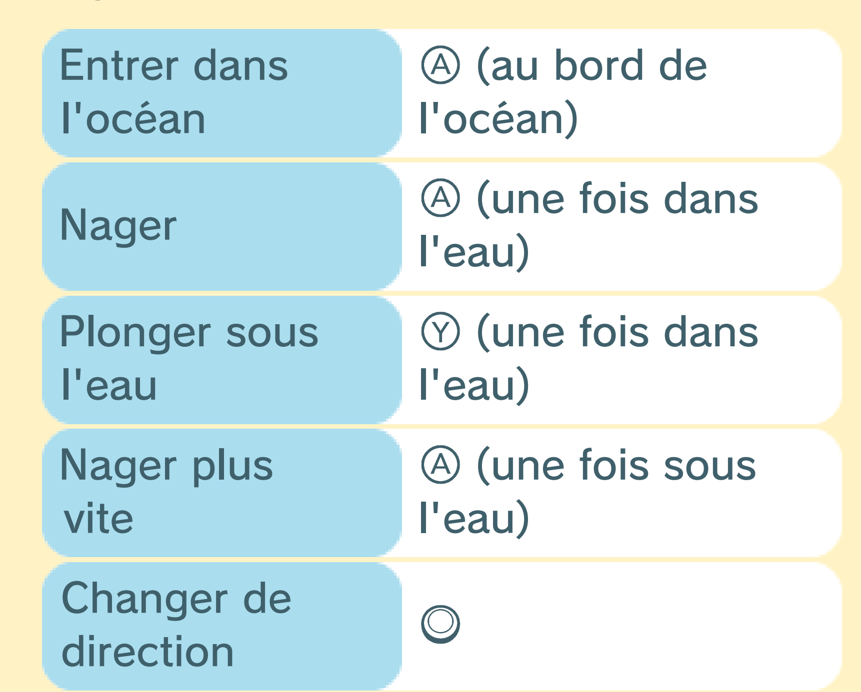


Confirmer	Ⓐ
Annuler	Ⓑ
Naviguer dans les menus	✚ / ◎



Nager

Afin de nager dans l'océan, vous devez d'abord revêtir le maillot de l'île.



Entrer dans l'océan	Ⓐ (au bord de l'océan)
Nager	Ⓐ (une fois dans l'eau)
Plonger sous l'eau	Ⓨ (une fois dans l'eau)
Nager plus vite	Ⓐ (une fois sous l'eau)
Changer de direction	◎

◆ Vous pouvez utiliser l'écran tactile afin d'effectuer certaines actions comme saisir votre nom, créer un motif (p. 7) ou sélectionner un objet dans votre inventaire.



Mode veille

Lorsque vous utilisez le mode sans fil local ou Internet pour visiter une autre ville ou laisser quelqu'un visiter votre ville, lorsque vous jouez sur

l'île avec d'autres personnes via Internet, ou lorsque vous téléchargez des rêves dans le salon de détente, vous pouvez fermer la console et elle ne passera pas en mode veille.



4 Commencer à jouer



Sélectionnez l'une des options suivantes sur le menu principal. Si vous avez déjà sauvegardé une partie, les options affichées peuvent être différentes.



Nouvelle partie



Commencez une nouvelle partie et enregistrez votre nom et le nom de votre ville.

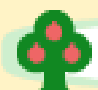
- ✦ Seul le maire peut choisir le nom de la ville.
- ✦ Jusqu'à quatre joueurs peuvent vivre dans une ville.
- ✦ Seul le premier joueur peut être le maire. Les autres joueurs ne peuvent jouer qu'en tant que résidents.



Continuer



Pour continuer une partie précédemment sauvegardée, sélectionnez le nom de votre personnage.



Autre chose...

Après avoir sélectionné le nom du personnage avec lequel vous souhaitez continuer, vous aurez la possibilité de changer certains

paramètres tels que la date et l'heure du jeu, mais aussi d'effacer n'importe quelle donnée sauvegardée précédemment (p. 5).

Régler l'heure.	Permet de régler la date et l'heure du jeu.
Démolir ma maison.	Permet d'effacer les données sauvegardées d'un joueur (à l'exception du maire).
Redessiner la ville.	Permet d'effacer toutes les données sauvegardées.
Déménager.	Lorsque vous utilisez le mode multijoueur local Nintendo 3DS (p. 15), vous pouvez transférer votre personnage vers un autre exemplaire du logiciel Animal Crossing: New Leaf sur une autre console Nintendo 3DS.

✦ Seuls les résidents peuvent changer de ville. Le maire n'a pas cette possibilité.

✦ L'option de déménager apparaît une fois que vous avez fini de

construire votre maison.

♦ Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.



Emménager

Cette option ne s'affiche pas si vous avez déjà des données sauvegardées. Vous recevez les données du joueur qui désire emménager (p. 15).



SpotPass™ (p. 13)

Vous pouvez régler vos paramètres SpotPass ici. Si vous activez SpotPass, vous pourrez recevoir du courrier, des objets spéciaux ou des maisons pour le village-témoin de la part de Nintendo.



Contrôle parental

Le contrôle parental permet de restreindre l'accès des enfants à certaines fonctions : interactions en ligne, utilisation de StreetPass™, ajout d'amis, échange d'images, de fichiers audio/vidéo et de messages. Vous pouvez également ajuster les paramètres d'échange d'images et de messages pour Animal Crossing: New Leaf au sein du logiciel, sans devoir modifier les paramètres de contrôle parental de la console.

♦ Pour plus de détails, consultez le

mode d'emploi de la console.



Mise à jour

Connectez-vous à Internet sur votre console Nintendo 3DS pour télécharger d'éventuelles mises à jour du logiciel.





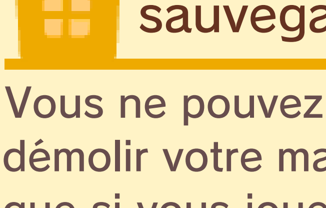
Sauvegarder

Appuyez sur START en cours de jeu pour afficher les différentes options de sauvegarde de la partie. Ces options ne deviennent disponibles qu'après avoir atteint un certain point dans le jeu.

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

À propos de la version téléchargeable

Attention ! Quand vous effectuez une copie de sauvegarde du logiciel sur un ordinateur ou un autre appareil, les données de sauvegarde sont copiées également. Si vous continuez à jouer, puis que vous écrasez le logiciel de votre carte SD avec cette copie de sauvegarde, les données de sauvegarde ne seront pas reconnues.



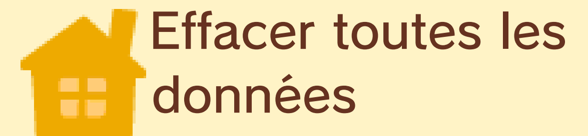
Démolir ma maison (effacer les données sauvegardées)



Vous ne pouvez démolir votre maison que si vous jouez en tant que résident. Si vous sélectionnez cette option, toutes les données de sauvegarde pour ce résident seront effacées. Si vous souhaitez effacer les données de sauvegarde du maire, sélectionnez REDESSINER LA VILLE, et toutes les données de sauvegarde du jeu seront effacées.

- ✦ Sélectionner DÉMOLIR MA MAISON efface les données de sauvegarde de votre résident.
- ✦ Sélectionner REDESSINER LA

VILLE efface toutes les données de sauvegarde de votre ville. Vous devrez recommencer le jeu depuis le début.



Effacer toutes les données

Après avoir démarré Animal Crossing: New Leaf, maintenez Ⓐ + Ⓑ + Ⓧ + Ⓨ enfoncés avant que l'écran titre ne s'affiche afin d'effacer toutes les données de sauvegarde.

◆ Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.

À propos des cartes SD

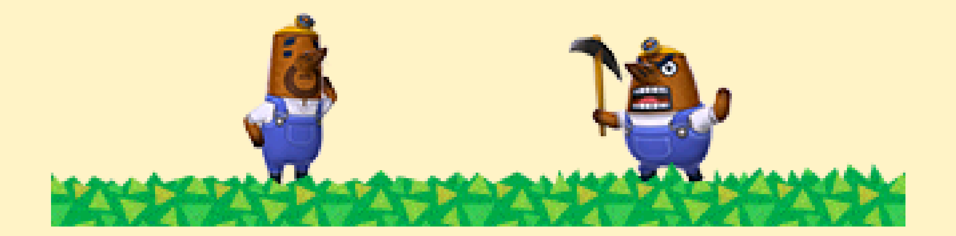
Les photos prises en cours de jeu avec l'appareil photo (p. 3), les motifs QR Code® et toutes les données reçues via SpotPass (p. 13) sont automatiquement sauvegardés sur la carte SD.

Informations à destination des parents - M. Resetti

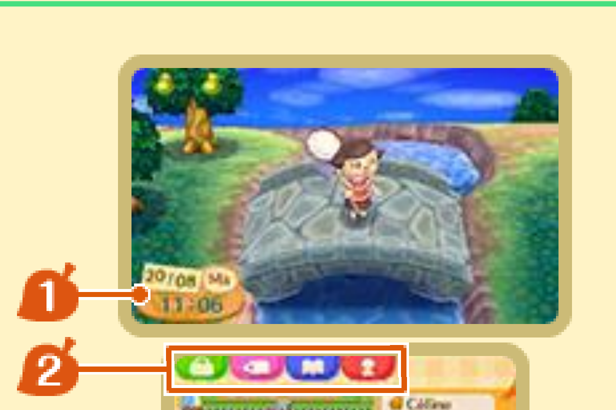
Afin d'éviter toute perte de progression, il est important de sauvegarder avant de quitter la partie ou d'éteindre la console Nintendo 3DS. La première fois que

le joueur quitte sans avoir sauvegardé, M. Resetti le rappelle à l'ordre gentiment. Il ne réapparaîtra que si le joueur choisit d'activer le centre de surveillance Resetti (lorsque l'option devient disponible).

Nous tenons à informer les parents que la personnalité et le ton employé par M. Resetti, bien qu'humoristiques, sont autoritaires et peuvent heurter la sensibilité des plus jeunes. Afin d'éviter de croiser M. Resetti, vous pouvez simplement choisir de ne pas activer le centre de surveillance Resetti.



6 Écran de jeu





1 5

1 Date et heure

S'affichent après un court instant lorsque le personnage arrête de bouger.

2 Onglets (p. 7)

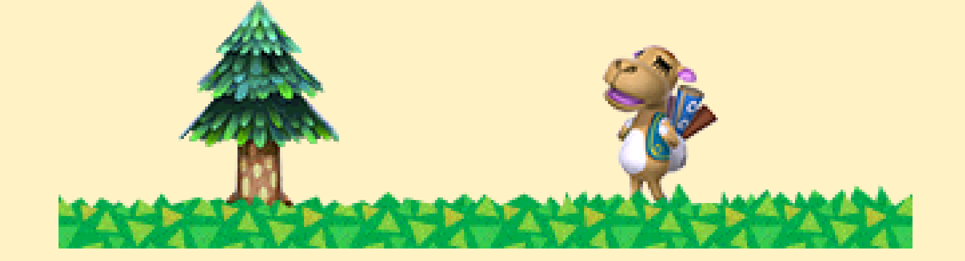
3 Carte de la ville

4 Maisons des résidents et bâtiments

Touchez ◀ ou ▶ pour changer de page.

5 Clavier

Vous pouvez écrire et envoyer un message pour chatter avec d'autres joueurs dans la ville.



7 Onglets

Vous pouvez accéder aux écrans ci-dessous en cours de jeu.



Inventaire

Ici, vous pouvez voir quels objets vous transportez, et changer de vêtements ou d'accessoires.



1 Personnage

Sélectionnez la silhouette du personnage pour ôter les vêtements, les accessoires ou tout autre équipement qu'il porte.

2 Lettres

Les lettres reçues sont affichées en rose et les lettres que vous avez écrites en bleu. Vous pouvez en conserver un maximum de dix.

◆ Si l'un des résidents de la ville vous confie une capsule temporelle, elle sera conservée ici.

3 Nombre de clochettes (argent)

4 Objets en votre possession

Vous pouvez transporter 16 objets dans votre inventaire.

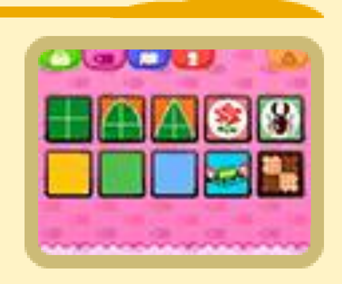
À propos du sous-écran



Touchez un objet pour afficher le sous-écran. Vous pouvez interagir avec les objets de différentes manières :

- utiliser le stylet pour changer un objet de place ;
- poser un objet par terre ;
- porter un vêtement ;
- afficher certains objets et s'en servir comme papier peint.

Motifs personnalisés



Utilisez vos propres motifs pour personnaliser vos vêtements, vos meubles et même le drapeau de votre ville. Vous pouvez également retrouver les visages originaux des personnages qui ont été modifiés à l'institut de beauté.

✦ L'institut de beauté apparaît une fois que vous avez progressé jusqu'à un certain point dans le jeu.

✦ Vous pouvez créer des Mii™ avec l'éditeur Mii. Pour plus de détails,

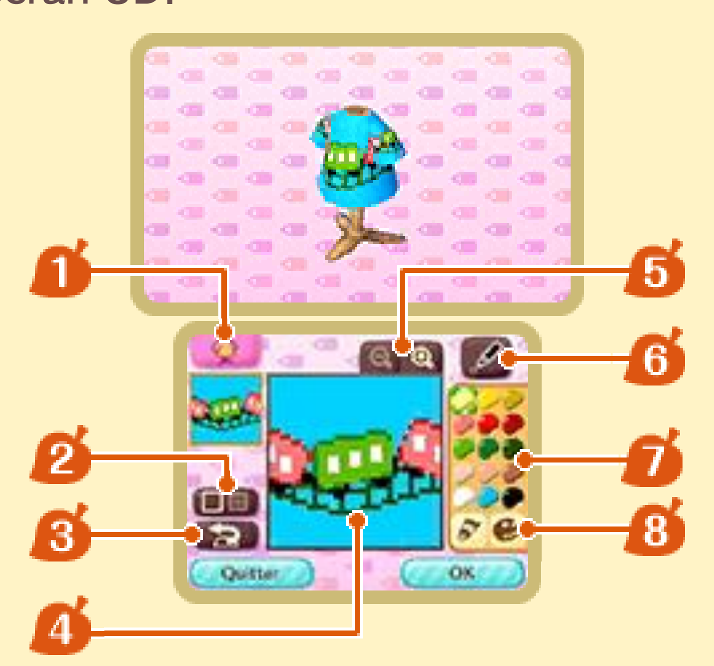
veuillez consulter le mode d'emploi de la console.

✦ Si vous générez un QR Code à partir d'un motif personnalisé, il sera conservé sur la carte SD.



Créer un motif personnalisé

Créez un motif sur l'écran tactile. Maintenez Ⓛ ou Ⓡ enfoncé pour que l'image arrête de tourner sur l'écran 3D.



1 Changer d'objet

Permet de changer le type d'objet pour lequel vous souhaitez créer un motif.

2 Afficher/Cacher la grille

3 Annuler/Refaire

Permet d'annuler ou de refaire la dernière action effectuée.

4 Toile

5 Zoomer/Dézoomer



6 Outils

Permet de changer d'outil de peinture, de crayon ou de tampon.



7 Palette utilisée

8 Changer de couleur

permet de changer le ton et  permet de modifier la nuance.





Encyclopédie

Répertorie tous les insectes, poissons et autres créatures marines que vous avez attrapés.





Carte de résident (CR)

C'est une carte que tous les résidents de la ville possèdent. Toutes les informations personnelles du personnage y figurent. Elle vous permet également de procéder à certains changements.

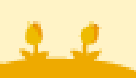


Clavier

Saisissez un message et chattez avec d'autres joueurs.



Meilleur ami



Enregistrez l'un de vos amis sur votre console Nintendo 3DS pour

qu'il devienne l'un de vos meilleurs amis dans Animal Crossing: New Leaf. Si vous jouez au jeu en même temps et que vous êtes tous les deux connectés à Internet, vous pourrez discuter grâce au système de chat du jeu sans avoir à visiter vos villes respectives.



8 Trucs à faire en ville

L'ennui n'a pas sa place dans votre ville ! De nombreuses activités s'offrent à vous : construisez et décorez votre propre maison, sympathisez avec vos voisins, perfectionnez votre technique de pêche et bien plus encore ! Vous êtes le maire ? Prenez votre rôle au sérieux afin de créer la ville de vos rêves.

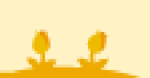
Construire et décorer votre maison



Vous pouvez décorer l'intérieur de votre maison comme bon vous semble. Si vous utilisez les fonctions en ligne (p. 14-16), vous pourrez montrer votre maison à vos amis.



Créer une ville



Tout au long du jeu, le maire se verra confier des projets de travaux publics et pourra prendre des arrêtés.

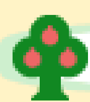
✦ Seul le joueur enregistré en tant que maire participe à la création de la ville.



Travaux publics

Les travaux publics incluent la construction et la démolition des bâtiments de votre ville ainsi que la réalisation de projets utiles pour la communauté, tels qu'une horloge ou un pont.





Arrêtés

Décidez de l'avenir de votre ville avec des arrêtés. Par exemple, vous pouvez décider de remplir les caisses de la ville, ou bien de la rendre plus agréable.



Évènements et festivals

De nombreux évènements sont organisés tout au long de l'année, comme par exemple des parties de chasse aux insectes et des tournois de pêche. Participez-y afin de remporter un objet très spécial !





9 Bâtiments

En progressant dans le jeu, le nombre de bâtiments et d'éléments disponibles augmentera.



Votre maison

Décorez l'intérieur de votre maison avec les nombreux objets et meubles que vous trouvez dans votre ville. Vous recevrez occasionnellement du courrier (p. 10) dans la boîte aux lettres située devant votre maison. Vérifiez-la régulièrement car si le courrier s'accumule, vous ne recevrez plus de lettres ou d'objets commandés dans le catalogue.



Mairie



C'est ici que vous pouvez trouver des informations importantes à propos de la ville. Si vous endossez le rôle du maire, vous pouvez décider de réaliser des travaux publics ou de prendre des arrêtés (p. 8).



Gare

Lorsque vous utilisez le mode multijoueur local Nintendo 3DS

(p. 15) ou lorsque vous jouez en ligne (p. 16), vous pouvez visiter la ville d'autres joueurs ou bien les accueillir dans la vôtre.

✦ Fermez le portillon de la gare après l'arrivée de l'un de vos amis afin d'empêcher d'autres joueurs d'entrer dans votre ville.

À propos du panneau d'information

Vérifiez le panneau d'information situé à côté de la gare pour vous tenir au courant de ce qui se passe dans votre ville. Vous pouvez également y laisser un message.

Revente & Retouches (magasin de recyclage)

Vendez n'importe quel objet en votre possession ou laissez-le en dépôt-vente.



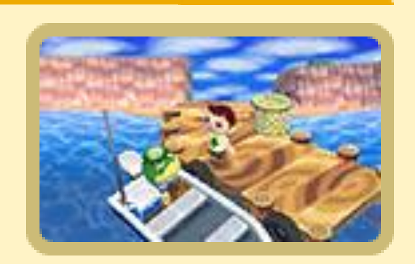
✦ Selon les jours, certains objets se vendent à très bon prix.

Je viens te vendre ça.	Permet de vendre vos objets.

Je mets ça en vente.	Permet d'exposer vos objets dans le magasin afin que d'autres personnages les achètent.
Le cours du navet ?	Affiche le cours du navet. Si vous vendez vos navets plus cher que vous ne les avez achetés, à vous les bénéfices !



Ponton



Lorsque vous aurez atteint un certain point dans le jeu, un bateau fera son apparition près du ponton. Parlez à Amiral, et pour une certaine somme il vous conduira sur l'île. Selon votre progression dans le jeu, vous pourrez effectuer les actions suivantes :

Seul	Se rendre seul sur l'île.

Avec des amis	Lorsque vous recevez des visiteurs ou visitez les villes d'autres joueurs, vous pouvez vous rendre sur l'île en groupe (p. 15). N'importe quel joueur peut organiser une telle excursion, mais les autres joueurs doivent accepter d'y aller pour que la visite puisse commencer.
Avec un autre voyageur	Connectez-vous à Internet et rencontrez d'autres joueurs sur l'île pour participer aux activités du Club Tortimer (p. 12).



10 Rue commerçante 1

Traversez le passage à niveau pour accéder à la rue commerçante. De nouveaux magasins apparaissent au fur et à mesure de votre progression.



Nook Immobilier (agent immobilier)

C'est ici que vous pouvez acheter ou agrandir votre maison.

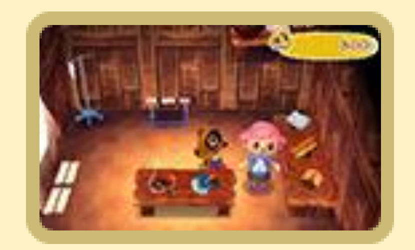




Boutique Méliméle



C'est ici que vous pouvez acheter des outils ou des meubles. Les articles proposés changent d'un jour à l'autre.



À propos des gâteaux de la chance

Échangez vos pièces de jeu contre un gâteau de la chance dans la boutique. Pour plus d'informations sur les pièces de jeu, veuillez consulter le mode d'emploi de la console.

Bureau de poste



C'est ici que vous pouvez envoyer du courrier ou déposer et retirer des clochettes au distributeur automatique de clochettes.

Envoyer une lettre.	Envoyer du courrier. ◆ Vous pouvez envoyer du courrier aux autres résidents de votre ville. Vous ne pouvez envoyer une lettre à vos amis que lorsque vous vous trouvez dans leur ville.
Boîte person-nelle.	Gardez une lettre en lieu sûr au bureau de poste.
Cadeau télé-charge-able.	Téléchargez les cadeaux que vous avez reçus. Ces cadeaux peuvent être offerts lors d'évènements extérieurs au jeu, selon leur disponibilité. Veuillez consulter les mises à jour sur le site officiel de Nintendo.



Distributeur automatique de clochettes (DAC)

Utilisez-le pour déposer ou retirer des clochettes. Vous pouvez également rembourser le prêt contracté pour la construction ou l'agrandissement de votre maison.

À propos des lettres



Pour écrire une lettre, vous devez d'abord acheter du papier à lettre dans le magasin. Vous pouvez également y joindre un cadeau lorsque vous l'envoyez.

Sœurs Doigts de Fée (atelier de couture)



C'est ici que vous pouvez acheter des vêtements, des accessoires et autres articles étranges et merveilleux.



11 Rue commerçante 2

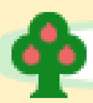


Musée



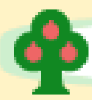
C'est ici que vous pouvez faire expertiser les fossiles que vous avez découverts.
Vous pouvez décider de faire don au musée de ces fossiles, mais aussi des animaux que vous avez attrapés, ou des œuvres d'art que vous avez acquises. Lorsque vous commencez à remplir les salles d'exposition du musée, vous pouvez construire une salle réservée aux collections privées et une boutique pour le musée grâce à la réalisation de travaux publics.

◆ Vos donations sont exposées dans le musée.



Boutique du musée

C'est ici que vous pouvez acheter des outils et des objets pour votre maison ou votre collection privée.

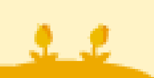


Collection privée

Exposez vos meubles ou objets comme bon vous semble.

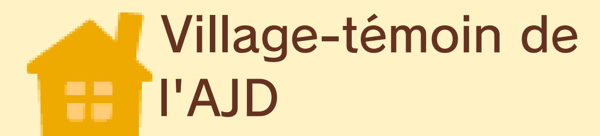


Cabine photo



C'est ici que vous pouvez prendre la

photo qui sera affichée sur votre carte de résident (p. 7).



Village-témoin de l'AJD



Dans le village-témoin de l'AJD, vous pouvez visiter les maisons d'autres joueurs via SpotPass (p. 13) ou StreetPass (p. 14). Vous pouvez également commander les meubles et autres objets qui y sont exposés, et y configurer vos informations StreetPass.

- ✦ Jusqu'à 48 maisons-témoins sont exposées via StreetPass.



Salon de détente



Lorsque vous jouez en ligne (p. 16), vous pouvez autoriser d'autres joueurs à visiter votre ville dans leurs rêves, et visiter leur ville quand vous rêvez.

- ✦ Chaque rêve a son propre code onirique composé d'un numéro d'identification à 12 chiffres. Effectuez une recherche par numéro lorsque vous voulez visiter un rêve, et vous y serez conduit directement.
- ✦ Vous devez connecter votre console Nintendo 3DS à Internet

pour pouvoir construire le salon de détente.

- ✦ Les rêves qui n'ont pas été mis à jour depuis un certain temps risquent d'être automatiquement supprimés.



Embarquez sur le bateau amarré au ponton pour être conduit sur l'île.



Explorer l'île



Ramassez les fruits qui recouvrent l'île ou empruntez le maillot pour explorer l'océan qui l'entoure. Parlez à Gyroïde pour voir quels autres articles utiles et amusants vous pouvez emprunter !

✦ Vous ne pouvez pas emmener les équipements empruntés sur l'île dans votre ville.



Excursions



Il existe une grande variété de mini-jeux auxquels vous pouvez jouer lorsque vous participez à une excursion. En y prenant part, vous pouvez gagner des médailles et collecter des objets que vous ne pouvez trouver nulle part ailleurs dans le jeu.



Club Tortimer

Lorsque vous recevez un certain nombre de médailles, vous pouvez

vous rendre dans la boutique de l'île et devenir membre officiel du Club Tortimer. Une fois membre, vous pouvez vous connecter à Internet et explorer l'île avec des joueurs du monde entier.

Devenir membre du Club Tortimer

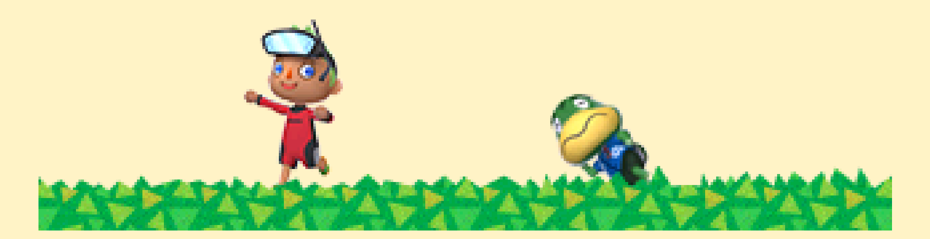
Pour devenir membre officiel du Club Tortimer, il faut :

1. Avoir accès à une connexion Internet.
2. Ne pas avoir restreint l'échange d'images, de fichiers audio/vidéo et de messages via le contrôle parental dans les paramètres de la console (p. 4).
3. Ne pas avoir restreint les fonctions en ligne via le contrôle parental dans les paramètres de la console (p. 4).



Jouer avec des amis

Vous pouvez toujours participer aux mini-jeux avec des amis lorsque vous visitez l'île.





Recevoir des cadeaux et des données village-témoin de l'AJD (SpotPass) 

Ce logiciel permet le téléchargement automatique de lettres, d'objets spéciaux et de maisons exposées dans le village-témoin de l'AJD (p. 11), ainsi que d'autres données via une connexion Internet. Si vous activez SpotPass dans le jeu, votre console recherchera automatiquement des réseaux sans fil auxquels se connecter, même lorsque vous ne jouez pas (par exemple, lorsque votre système est en mode veille).

◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur une carte SD. Il est recommandé de toujours garder une carte SD insérée dans la console Nintendo 3DS.

Pour utiliser SpotPass, vous devez :

- avoir accepté les termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité ;
- disposer d'une connexion

Internet ;
- avoir inséré une carte SD dans la console Nintendo 3DS.

◆ Pour plus d'informations, veuillez consulter le mode d'emploi de la console.

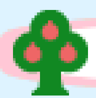


Activer SpotPass



Lorsque vous démarrez le jeu pour la seconde fois, sélectionnez SPOTPASS, puis OUI pour changer les paramètres SpotPass et permettre la réception de données.

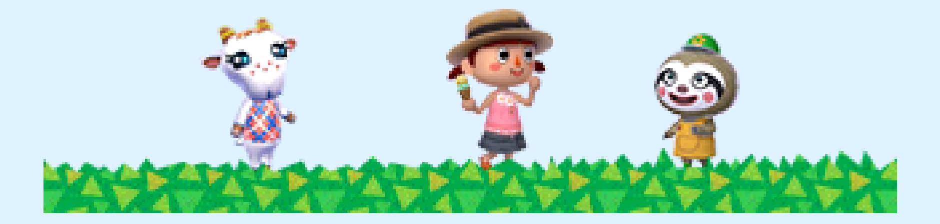
◆ Si vous choisissez de ne pas activer SpotPass, vous pouvez changer ces paramètres plus tard en sélectionnant SPOTPASS sur le menu principal, puis en suivant les instructions données et en sélectionnant OUI.



Désactiver SpotPass



Sélectionnez SPOTPASS sur le menu principal, puis OUI, pour modifier vos paramètres SpotPass.

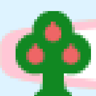


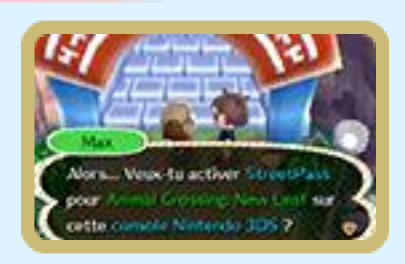


Communiquer avec des personnes à proximité (StreetPass) 

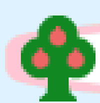
La fonction StreetPass permet à la console Nintendo 3DS de chercher automatiquement d'autres Nintendo 3DS et de communiquer avec elles en échangeant des informations entre votre ville et les autres villes.

✦ Pour permettre les communications via cette fonction, chaque joueur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel sur sa console.

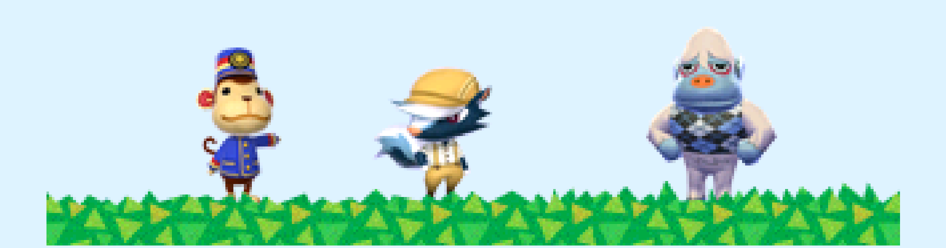
 Activer StreetPass



Vous devez vous enregistrer au village-témoin de l'AJD situé dans la rue commerçante (p. 11) pour commencer à utiliser StreetPass.

 Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass, sélectionnez GESTION DES DONNÉES puis STREETPASS dans les paramètres de la console.
Touchez l'icône du logiciel, puis sélectionnez DÉSACTIVER STREETPASS.



15 Mode multijoueur local

Jouer avec des amis à proximité (mode multijoueur local)

Rendez visite à d'autres joueurs dans leur ville et accueillez-les dans la vôtre. Transférez les données d'un résident vers une autre copie du jeu Animal Crossing: New Leaf sans données de sauvegarde pour déménager dans une autre ville.

◆ Lorsque vous jouez avec un ami en mode multijoueur local, vous pouvez vous enregistrer en tant qu'amis ou meilleurs amis.



Allées et venues

Jusqu'à quatre amis possédant chacun un exemplaire du jeu Animal Crossing: New Leaf et une console Nintendo 3DS peuvent se rendre visite mutuellement.



Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur ;
- un exemplaire du logiciel par joueur.



Connexion

1. Pour qu'un autre joueur visite votre ville, parlez au guichetier de la gare (p. 9) et sélectionnez INVITER QUELQU'UN. Sélectionnez ensuite AU MODE SANS FIL LOCAL. Enfin, pour démarrer la communication sans fil, sélectionnez C'EST PARTI, ONK ! Votre portillon sera désormais ouvert pour laisser entrer les visiteurs.

2. Pour visiter d'autres villes, parlez au guichetier de la gare et sélectionnez ALLER QUELQUE PART, puis AU MODE SANS FIL LOCAL. Pour démarrer la communication sans fil, sélectionnez C'EST PARTI, ONK ! Si la connexion de votre ami fonctionne correctement, vous pourrez visiter sa ville.



Déménager

Si vous possédez un autre exemplaire du jeu Animal Crossing: New Leaf et une autre console Nintendo 3DS, vous pouvez transférer les données d'un personnage et de sa maison.

◆ Le maire ne peut pas changer de

ville.

- ✦ Vous pouvez uniquement vous rendre dans un jeu Animal Crossing: New Leaf où aucune donnée de sauvegarde n'a été créée. Effacez les données de sauvegarde (p. 5) du jeu dans lequel vous voulez vous rendre avant de déménager.
- ✦ Vous devez avoir une maison dans votre ville d'origine.
- ✦ Vous deviendrez le maire de la ville dans laquelle vous emménagez.
- ✦ Vous ne pouvez pas emporter les informations de vos meilleurs amis avec vous.



Équipement nécessaire :

- deux consoles Nintendo 3DS ;
- deux exemplaires du logiciel.

Connexion

1. Appuyez sur Ⓐ à l'écran titre, sélectionnez CONTINUER sur le menu principal, choisissez un joueur (à l'exception du maire), puis sélectionnez AUTRE CHOSE. Pour changer de ville, sélectionnez DÉMÉNAGER.

2. Pour accepter que quelqu'un emménage dans votre ville, sélectionnez EMMÉNAGER sur le menu principal.





Jouer avec des joueurs du monde entier (Internet)




Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.

Certaines des options qui utilisent le Nintendo Network sont mentionnées sur cette page et sur la page 13.

À propos du Nintendo Network



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger de nouveaux logiciels et des contenus additionnels, d'échanger des vidéos et des messages, et bien plus encore !

Lorsque vous êtes connecté à Internet, vous pouvez jouer avec des joueurs du monde entier. Visitez leur maison et faites-leur visiter la vôtre. Vous pouvez également vous rendre ensemble sur l'île et voir les rêves de chacun dans le salon de détente.

✦ Vous pouvez enregistrer un autre

joueur en tant que meilleur ami lors d'une visite via Internet.

- ✦ Afin de préserver votre vie privée, veillez à ne pas divulguer d'informations personnelles telles que votre nom de famille, votre de date de naissance, votre âge, votre établissement scolaire, votre adresse email ou celle de votre domicile, lorsque vous communiquez avec d'autres personnes.
- ✦ Les codes ami vous permettent de jouer avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez ces codes avec des inconnus, vous risquez de partager des informations personnelles ou de recevoir des messages offensants. Nous vous recommandons donc de ne pas donner vos codes ami à des inconnus.
- ✦ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Allées et venues



Parlez au guichetier de la gare (p. 9) et sélectionnez ALLER QUELQUE PART ou INVITER QUELQU'UN. Sélectionnez ensuite À INTERNET.

- ✦ Vous devez avoir des amis

enregistrés sur votre console Nintendo 3DS pour pouvoir visiter d'autres villes en ligne. Pour plus d'informations, veuillez consulter le mode d'emploi de la console.



Se rendre sur l'île accompagné

Parlez à Amiral près du ponton (p. 9) et sélectionnez D'AUTRES VOYAGEURS. Votre compagnon de voyage peut venir de n'importe où dans le monde.





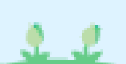
Rêves

Dans le salon de détente (p. 11), allongez-vous sur le canapé pour partager votre rêve ou sur le lit si vous voulez voir le rêve de quelqu'un d'autre.



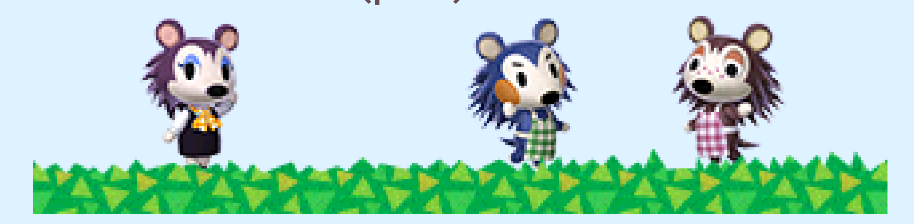


Partager des informations



Si d'autres joueurs visitent votre ville, ils pourront voir les motifs personnalisés que vous avez exposés dans votre maison, ceux que vous avez utilisés pour vos vêtements ou pour le drapeau de la ville, etc... Ils verront également les informations de votre carte de résident, votre Mii, et les messages

laissés sur le panneau d'affichage. Les autres joueurs pourront également découvrir la plupart de ces informations s'ils visitent votre rêve dans le salon de détente (p. 11) ou si vous vous rendez ensemble sur l'île (p. 12). Ils pourront aussi lire les lettres ou les messages du chat que vous leur avez éventuellement envoyés en visitant leur ville ou en les rencontrant sur l'île (p. 12). Veillez à ne pas partager des informations qui pourraient offenser ou heurter les autres joueurs. Pour plus d'informations, consultez la section Précautions concernant le partage d'informations (p. 1).



17 Artistes et sculpteurs

Retrouvez ci-dessous la liste des œuvres qui apparaissent dans le jeu, leur titre et le nom de leur auteur.

- **Toile déferlante**
  Trente-six vues du Mont Fuji
  La Grande vague de Kanagawa
  Katsushika Hokusai
- **Toile solennelle**
  Les Ménines
  Diego Velázquez
- **Toile charmante**
  La Laitière
  Johannes Vermeer
- **Toile classique**
  Garçon en bleu
  Thomas Gainsborough
- **Toile célèbre**
  La Joconde
  Léonard de Vinci
- **Toile parfaite**
  Pommes et oranges
  Paul Cézanne
- **Toile incroyable**
  La Ronde de nuit
  Rembrandt van Rijn
- **Toile magnifique**
  Le Fifre
  Édouard Manet
- **Toile émouvante**
  La Naissance de Vénus
  Sandro Botticelli
- **Toile commune**
  Des Glaneuses
  Jean-François Millet
- **Toile florale**
  Les Tournesols
  Vincent Van Gogh
- **Toile radieuse**

La Maja vêtue
Francisco de Goya

- Toile potagère

L'Été
Giuseppe Arcimboldo

- Toile réussie

Arearea
Paul Gauguin

- Toile effrayante

Otani Onji III dans le rôle d'Yakko
Edobei
Toshusai Sharaku

- Toile austère

Un Bar aux Folies Bergère
Édouard Manet

- Toile neutre

Corbeille de fruits
Le Caravage

- Toile précieuse

La Liberté guidant le peuple
Eugène Delacroix

- Toile apaisante

Un Dimanche après-midi à l'île de la Grande Jatte
Georges Seurat

- Toile puissante

Le Semeur
Jean-François Millet

- Toile nacrée

La Jeune Fille à la perle
Johannes Vermeer

- Toile royale

La Dame à l'hermine
Léonard de Vinci

- Toile hivernale

Les Chasseurs dans la neige
Pieter Brueghel l'Ancien

- Toile sauvage

Fujin et Rajin, dieu du vent et dieu du tonnerre
Tawaraya Sotatsu

- **Toile gracieuse**
  Beauté se retournant
  Hishikawa Moronobu
- **Statue féminine**
  Vénus de Milo
  Artiste inconnu
- **Statue héroïque**
  Victoire de Samothrace
  Artiste inconnu
- **Statue majestueuse**
  David
  Michel-Ange
- **Statue athlétique**
  Discobole
  Artiste inconnu
- **Statue imposante**
  Le Roi Kamehameha
  Thomas Ridgeway Gould
- **Statue mystérieuse**
  Buste de Néfertiti
  Thoutmôsis
- **Statue antique**
  Dogu de la période Jomon
  Shakoki-dogu
  Artiste inconnu
- **Statue maternelle**
  Louve capitoline
  Artiste inconnu



18 Nous contacter

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo : www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com